

# Kademi

Estimulando o gosto por aprender

---

*Desenvolvido por*

**atHeva**  
Energizing Education

**atHeva**  
Energizing Education



Veja como é fácil **associar sua escola ao kademi** e participar do **primeiro mundo virtual** dedicado à educação!

- Estimule seus alunos a estudar mais.
- Aumente a motivação dos alunos e dos professores.
- Ofereça um diferencial para as famílias dos alunos.
- Envolver os professores no mundo digital.
- Anime as atividades em Laboratório de Informática.



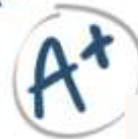
Estas escolas já estão no kademi!



Colégio Alfa



Escola Filhos do Sol



Coloque também suas classes no ranking kademi!

PERÍODO: [Anual](#) [Mensal](#) [Semanal](#)  Todos do Kademi acesso rápido

Todas equipes do Kademi do mesmo período letivo

	NOME	SCORE
1	 Colégio Alfabeto - 2o. Ano B - Tarde	10806
2	 Colégio Van Gogh - SP 2ºAno B	3811
3	 Colégio Alfabeto - 2o. Ano A - Manhã	3714
4	 Colégio Integral Bragança Pta - 2º ano	3475

**O kademi é uma solução para educadores e famílias motivarem os alunos a estudar.**

**No kademi seus alunos:**

- **Aprimoram seus conhecimentos e habilidades** em quizzes e jogos.
- **São estimulados a valorizar a escola** e os professores.
- **Pontuam** e aparecem no ranking.
- **Conquistam prêmios** virtuais e reais.
- **Usam a internet** para se desenvolver e aprender.



## Escolas e professores podem criar e usar seu próprio ambiente no kademi:

- Cadastrar **a escola, as classes e os professores.**
- Personalizar o kademi com **o logo da escola, as fotos dos professores e alunos.**
- Distribuir **tarefas On-line ou tarefas complementares**, assim como **atividades inovadoras em laboratório** de informática para os alunos realizarem diretamente no kademi.
- Acompanhar e obter os **resultados das atividades** dos alunos de forma **rápida e eficiente** .
- Criar facilmente seu **próprio conteúdo em formato de quizzes ou de jogos.**
- Oferecer **para as famílias** dos alunos um **diferencial**, onde também participam na motivação dos jovens para o estudo.





- ✓ Estimular os jovens a passar mais tempo em contato com conteúdos educacionais na própria casa.
- ✓ Tornar o ato de estudar mais competitivo frente aos games, chats e outras formas de dispersão da atenção dos jovens.
- ✓ Transmitir para os jovens a consciência da importância do estudo e estimular a valorização do conhecimento.
- ✓ Fazer com que os jovens aproveitem melhor o investimento das famílias, escolas e professores.
- ✓ Instigar os jovens a serem mais curiosos e atentos na escola.
- ✓ Estimular entre os jovens a autonomia, responsabilidade e espírito de conquista, promovendo o sentimento de auto-realização através da educação.
- ✓ Disseminar a cultura da dedicação e da superação.
- ✓ Favorecer a inclusão digital do professor, com grande simplicidade de uso para produzir conteúdos originais e envolventes.

**Ser o parceiro da escola, do professor e da família para estimular os jovens a estudar mais e valorizar o conhecimento!**

**DESAFIAR o conhecimento**

**MOTIVAR o aluno**

**AGIR em comportamentos**

- com conteúdos do currículo escolar.
- com o propósito de verificar, consolidar e apoiar o ensino.
- com o conceito de “jogo educacional”.

- com a maior proximidade dos pais.
- com um ambiente lúdico e divertido.
- estimulando o espírito de superação e de conquista.

- dedicar mais tempo a conteúdos e atividades educacionais.
- aproveitar mais a escola, professores e fontes de conhecimento.



**Espaço de  
exercícios  
suplementares e  
conteúdos**

Em ambiente  
lúdico e atrativo

Ligado a um  
sistema de  
incentivos

Exercícios organizados por grade  
(Matéria / Tema / Assunto)

Em 3 níveis de dificuldade (Fácil / Médio / Difícil)

Formatos Múltipla Escolha , Verd. / Falso, preencher  
lacuna, e games educativos .

Abrange Ensino Fundamental I (ATUAL), com foco em  
exercícios , tarefas e estudo complementar.  
(Fund. II e Ensino médio em preparo )

Permite usar na mesma plataforma os conteúdos kademi  
ou conteúdos próprios da escola.





Espaço de  
Exercícios  
Suplementares e  
conteúdos

**Em ambiente  
lúdico e atrativo**

Ligado a um  
sistema de  
incentivos

Interface visual animada

Ambiente de site com funções de comunidade e comunicação.

Atividades inseridas em contexto de jogos evolutivos.

Navegação fácil e intuitiva.

Permite aos professores criarem seus conteúdos digitais com muita facilidade.

**Espaço de  
Exercícios  
Suplementares e  
conteúdos**

**Em ambiente  
lúdico e atrativo**

**Ligado a um  
sistema de  
incentivos**

Realização de exercícios gera pontos para aluno.

Score permite visão de progresso individual, em equipe e em relação a padrão de estudo pré-definido.

Acesso a catálogo de itens intangíveis (sem valor financeiro) e tangíveis (com créditos de mesada educacional comprados pelo responsável) .

Aceleradores de pontuação com base em critérios parametrizáveis (ex: presença, notas, etc...).



**Aproveite o kademi para seus alunos e professores, escolhendo o modelo preferido:**

**MODELO ASSOCIADO:** utilize o kademi para tarefas, lição de casa, e uso em laboratório na escola.

- Acesso livre às atividades direcionadas pelo professor, para o uso na escola ou em tarefas e lição de casa.
- Acesso do aluno aos conteúdos abertos do kademi **limitado a 5.000 pontos**. Para acesso livre à área aberta, família pode assinar o kademi diretamente no site (opcional).

**MODELO INTEGRADO:** utilize o kademi sem restrição na escola, e estimule os alunos a estudarem sozinhos com o apoio da família.

- Acesso aos conteúdos **integralmente liberado** para o aluno.
- Funcionalidades **avançadas** de relatórios e comunicação.
- Escola compra as assinaturas diretamente da atheva.
- Repasse de valores às famílias de livre decisão da escola.





CONDIÇÕES COMERCIAIS	ASSOCIADO	INTEGRADO
Implantação e Treinamento	0,00	0,00
<b>Custo MENSAL para a Escola</b>		
Até 500 alunos	R\$ 500,00	R\$ 9,00/aluno
De 501 a 1000 alunos	R\$ 750,00*	R\$ 7,00/aluno
Acima de 1000 alunos	R\$ 1.000,00*	Por Projeto
<b>Custo mensal para a Família</b>	R\$ 14,00/aluno (opcional)	0,00**

\* **Preço por unidade escolar implantada.**

\*\* **Repasse eventual de custo para a família definido pela escola.**

# Obrigado!

## www.kademi.com.br



**Cyrille P. Verdier**

Diretor Executivo

[cverdier@atheva.com.br](mailto:cverdier@atheva.com.br)

Tel: (011) 3064.2288

Cel: (011) 8224.1459